

I. Introduction :

Le langage HTML (**H**yper**T**ext **M**arkup **L**anguage) n'est pas un langage de programmation proprement dit.

Il permet tout simplement de spécifier la structure et l'apparence d'un document Web.

Un fichier HTML (.htm) contient un ensemble de **balises** permettant de mettre en forme son contenu (textes, images, tableaux, liens, ...).

Une balise est une **instruction** (mot) comprise entre crochets < > possédant un nom et parfois des attributs.

Une balise peut avoir trois formes :

```
<nom_balise>
```

```
<nom_balise> texte </nom_balise>
```

```
<nom_balise liste d'attributs> texte </nom_balise>
```

Pour créer une page HTML, nous avons besoin d'un éditeur de texte tel que: Bloc-Notes, FrontPage, ...

Pour visualiser le document HTML on utilise un navigateur tel que: Internet Explorer, Mozilla,

II. Structure d'un document html:

Activité :

- Lancer l'application Bloc-Notes.

- Taper le code HTML suivant :

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>
  Première page Web
</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  Bienvenu
</BODY>
</HTML>
```

- Enregistrer le document au format **htm** : Fichier --> Enregistrer sous

Dans la fenêtre qui s'affiche, choisir **Nom du fichier** : Ex1.htm et **Type** : Tous les fichiers

- Ouvrir le fichier Ex1.htm

- La page contient le mot : "Bienvenu".

Constatation :

Le langage HTML impose une structure typique aux pages web:

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>
    .....
  </TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    .....
  </BODY>
</HTML>
```

Entête du document HTML

Corps du document

- La balise **<HTML>** informe le navigateur qu'il s'agit d'une page HTML.
- La balise **<HEAD>** ouvre l'entête de la page, elle contient le titre de la page (entre **<TITLE>** et **</TITLE>**).
- Le corps de la page délimité par **<BODY>** et **</BODY>** est utilisé pour définir le contenu de la page (textes, images, ...)

III. Les balises du langage HTML:

1. Les textes et les paragraphes:

- Il est possible d'utiliser plusieurs balises imbriquées pour un même texte : **<I>...</I>**
- La taille dans la balise **** est un nombre compris entre 1 et 7.
- La couleur dans **** peut être indiquée de deux façons :
 - Nom du couleur en anglais : green, blue, ...
 - Code hexadécimal de la couleur : #FF0000 désigne la couleur rouge.
- Les caractères accentués et les symboles spéciaux doivent être remplacés chacune par un code commençant par **&**.
- Pour modifier la couleur d'arrière plan on utilise la balise **<body bgcolor = "couleur" >**

2. Les titres:

La balise qui permet de définir un titre est **<h1> ... </h1>** avec **n** un entier compris entre 1 et 6.
La taille des titres décroît du niveau 1 vers le niveau 6.

3. Les images:

Pour insérer une image on utilise la balise suivante : ****

Pour mettre une image en arrière plan on utilise la balise : **<body background = "adresse" >**

4. Les listes:

Il existe trois types de listes dans un document HTML :

• Les listes à puces :

```
<ul type="disc">
    "circle", "square"
<li>élément de liste</li>
<li>élément de liste</li>
</ul>
```

• Les listes énumérées :

```
<ol type="1" >
    "a", "A", "I", "i"
<li>élément de liste</li>
<li>élément de liste</li>
</ol>
```

• Les listes de définition :

```
<dl>
<dt>expression à définir</dt>
<dd>définition de l'expression</dd>
</dl>
```

5. Les tableaux:

Pour définir un tableau on utilise la balise : **<table>...</table>**

Pour définir une ligne : **<tr>...</tr>**

Pour définir une cellule : **<td>...</td>**

Voir tableau

6. Les liens hypertextes:

Un lien hypertexte est objet (mot, image,...) permettant de se déplacer dans la même page (lien interne) ou vers une autre page (lien externe).

Pour créer un lien hypertexte externe on utilise la balise : ** ... **

Pour créer un lien hypertexte interne on doit passer par deux étapes :

- La création d'un signet : **...**

- La création d'un lien interne vers le signet : **...**

Remarques :

1. Avec la balise <A> on peut utiliser la propriété TARGET, qui permet de spécifier la fenêtre d'affichage du lien. Cette propriété peut avoir les valeurs suivantes :

_blank : une nouvelle fenêtre

_self : la même fenêtre

_parent : à voir dans la partie des cadres.

2. On peut avoir un lien mixte qui pointe vers un signet dans autre page HTML, en utilisant la balise suivante: ` ... `

7. Les formulaires HTML:

Jusqu'à présent, les pages créées fonctionnent en mode consultation. L'utilisateur ne peut dialoguer avec ces pages qu'en utilisant les liens hypertextes.

Les formulaires offrent la possibilité de développer des pages Web interactives en proposant aux visiteurs des objets de saisie, de sélection et de choix.

Pour créer un formulaire on utilise la balise : `<form action = ... name = ... method = ... >...</form>`

action : indique l'action à entreprendre lorsque le bouton de validation est activé

name : nom du formulaire

method : la méthode d'envoi des données au serveur : **get** ou **post**.

Il existe plusieurs balises qui définissent le contenu d'un formulaire :

a. La zone de saisie :

Pour définir une zone de saisie on utilise la balise :

`<input type = text name = "nom" size = "taille" maxlength = "taille maximale" >`

Pour les zones de saisie cryptées (type mot de passe), on utilise: **type = password**

b. La zone de saisie à plusieurs lignes :

On utilise la balise : `<textarea name = "nom" cols = "NC" rows = "NL" > texte par défaut </textarea>`

c. Les cases d'option :

Pour définir les cases d'option (boutons radio) on utilise la balise suivante :

`<input type = radio name = "nom" value = "valeur1"> valeur2`

Les boutons radio sont utilisés pour faire un seul choix parmi plusieurs.

d. Les cases à cocher :

La définition des cases à cocher se fait à l'aide de la balise suivante :

```
<input type = checkbox name = "nom" value = "valeur1" > valeur2
```

Les boutons cases à cocher sont utilisés pour faire un ou plusieurs choix parmi un ensemble de propositions.

e. La liste de sélection :

On utilise cette balise :

```
<select size = "hauteur" name = "nom">  
<option [selected] > valeur 1 </option>  
<option> valeur 2 </option>  
...  
<option> valeur n </option>  
</select>
```

f. Les boutons de commande d'un formulaire :

Le formulaire étant rempli, il faut l'émettre vers le serveur.

Pour cela il existe un type de bouton : **submit** prévu à cet effet créé à l'aide de la balise :

```
<input type = submit name = "nom" value = "texte">
```

Il existe un autre type de bouton : **reset** qui permet de réinitialiser (effacer) les champs de données.

```
<input type = reset name = "nom" value = "texte">
```

e. Le contrôle File :

Ce contrôle permet de transmettre un fichier , il s'applique à l'aide de cette balise :

```
<input type = file name = "nom" size = "nbre caractères">
```

8. Les cadres (frames):

Pour la bonne organisation d'une page Web, on peut la découper en plusieurs parties indépendantes appelées cadres (frames en anglais).

Pour avoir ce type de pages, il faut créer :

- une page définissant la structure de découpage
- autant de pages Web que de cadres

La déclaration des cadres doit se faire en dehors de la balise **BODY**.

Les balises à utiliser :

```
<frameset cols = "... , ..." rows = " ... , ...">  
    <frame src = "adresse page" name = "nom">  
    ...  
</frameset>
```

Exemples :

```
<frameset cols = "30%,70%">  
<frameset cols = "250,*" >  
<frameset cols = "50%,50%" rows = "50%,20%,30%" >
```