

TP JavaScript

☞ Les objets JavaScript :

Taper le code JavaScript suivant entre <BODY> et </BODY> :

```
<script language="JavaScript">
x = window.prompt("Donner une valeur de x : ","");
window.alert("La variable x contient : "+x);
document.write("<br><b>La variable x contient : "+x+"</b>");
</script>
```

Comparer les trois méthodes alert(), prompt() et write().

☞ Les variables :

Ecrire un code HTML qui permet de lire une valeur **x** puis affiche un message d'erreur s'il n'est pas un nombre sinon il affiche son carré.

☞ Les structures de contrôle conditionnelles :

- Créer une page HTML, intitulée **MAX**, permettant de lire trois nombres et d'afficher leur maximum.
- Créer une page HTML, intitulé **CALCULATRICE**, permettant de lire trois nombres et un opérateur (+, -, *, /) puis affiche le résultat de l'opération correspondante.

☞ Les structures de contrôle itératives :

Créer une page HTML, intitulée **PREMIERS**, qui permet d'afficher tous les nombres premiers compris entre deux entiers **a** et **b** avec **1 < a < b < 100**.

Un nombre **N** est dit premier, s'il n'est divisible que par 1 et par lui-même.

☞ Les fonctions :

Créer une page HTML, intitulé **PGCD**, qui contient une fonction permettant de calculer le plus grand commun diviseur (PGCD) de deux nombres **a** et **b**, avec **a>=1** et **b>=1**, en utilisant la méthode de différences :

```
PGCD(a,b) = PGCD(a-b,b) si a est plus grand
PGCD(a,b) = PGCD(a,b-a) si b est plus grand
Si a = b alors PGCD (a,b) est a (ou b)
```

☞ Les évènements :

Ecrire le code ci-dessous entre <BODY> et </BODY> :

```
<FORM name = "f">
<p><input type="button" value="Evènement onclick" onclick="alert('Vous avez cliqué sur un bouton !')"></p>
<p><a href="#" onclick="alert('Vous avez cliqué sur un lien hypertexte !')"><b> Evènement onclick</b></a></p>
<p><input type="text" value=" Evènement onfocus" onfocus="alert('Vous allez modifier la zone du texte !')"></p>
<p><input type="text" value=" Evènement onchange" onchange="alert('Vous avez modifié la zone du texte !')"></p>
</FORM>
```

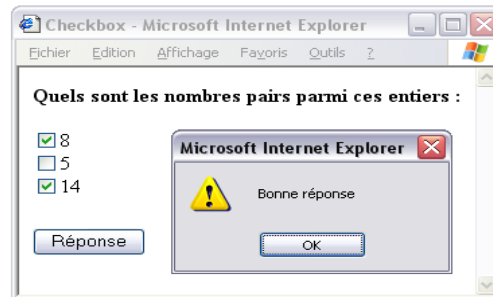
Comparer les trois événements onclick, onfocus et onchange.

Les formulaires

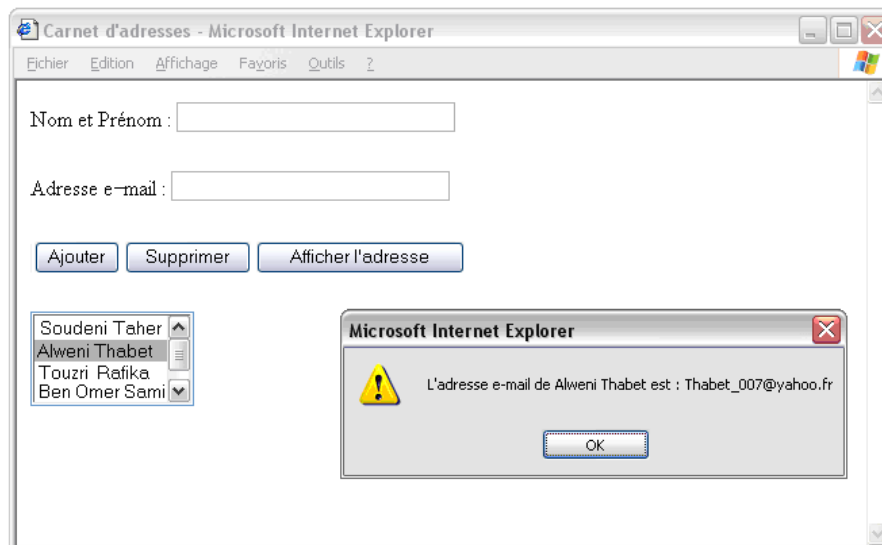
1. Créer une page HTML qui permet de saisir un texte puis, en cliquant sur un bouton, affiche ce texte dans une fenêtre d'alerte.
2. Ecrire le code HTML de la page Web suivante :



3. Ecrire le code HTML permettant de créer le formulaire suivant :



4. Ecrire le code d'une page HTML, nommée "**Carnet d'adresses**", contenant le formulaire suivant puis développer les fonctions nécessaires pour les boutons "**Ajouter**", "**Supprimer**" et "**Afficher l'adresse**"



- Les boutons "**Ajouter**" et "**Supprimer**" permettent respectivement d'ajouter et de supprimer des contacts.
- Le bouton "**Afficher l'adresse**" permet d'afficher l'adresse d'un nom sélectionné dans la liste.